

STABSSTELLE FÜR STRATEGISCHE STADTENTWICKLUNG

Sachstandsbericht Kommunale Wärmeplanung (KWP) Digitaler Zwilling (DIZ)

Björn Freitag



Sachstand

KWP – Kommunale Wärmeplanung

- ✿ Seit 01.01.2024 Pflichtaufgabe für Kommunen (WPG)
- ✿ Abgeschlossene KWP muss für Städte unter 100.000 EW bis 30.06.2028 vorliegen
- ✿ Zeitdauer zur Erstellung KWP zwischen 12-24 Monate
- ✿ Für Pflichtaufgaben werden keine Fördermittel bereitgestellt
- ✿ Kostenrahmen ca. 100.000€ (netto) (Stand Q4/2024)
- ✿ Handreichung durch das Land Rheinland-Pfalz für ein Ausschreibungsverfahren (Dokumente)
- ✿ Zusammen mit Vergabestelle erfolgt eine Anfrage bei 3 möglichen Anbietern für die Erstellung der KWP
- ✿ Enge Abstimmung mit den Stadtwerken zur KWP
- ✿ Möglicher Beginn zur Erstellung der KWP ab 2025
- ✿ Erster gemeinsamer Termin mit den Stadtwerken und dem lokalen Gewerbe bzgl. KWP (16.09.2024)



Sachstand

DIZ – Digitaler Zwilling

Übersicht:

- ✿ Durchgeführt => Befliegung RGB (Daten liegen vor)
- ✿ Durchgeführt => Befliegung Hyperspektral (Daten in Auswertung)
- ✿ Durchgeführt => Befahrung (Daten in Prozessierung)
- ✿ Wettbewerbsverfahren europäische Ausschreibung abgeschlossen (September 2024)
- ✿ Bieterverfahren mit 3 aus dem Wettbewerbsverfahren hervorgegangenen Sieger-Konsortien
- ✿ Abschluss Ausschreibung im Oktober
- ✿ Start Erstellung des DIZ Oktober 2024
- ✿ Fertigstellung des DIZ nach Plan im Herbst 2025



Sachstand

DIZ – Digitaler Zwilling

✿ Folgende Lose sind für den Aufbau des DIZ ausgeschrieben:

✿ **Los 1 - Aufbau eines Datalake im Sinne einer Urbanen Datenplattform (UDP)**

Durchführung eines Workshops zur Datenstrategie

Aufbau UDP/Datalake als zentraler Datenspeicher für den digitalen Zwilling

- Integration Tool „CFD“ in digitalen Zwilling
- Erstellung Hitzegefahrenkarten (HGK)
- Schnittstellen zu Tool „DWD/PALM4U“ zur Stadtklimasimulation
- Schnittstelle zu Tool „Geo-KI“ zur Stadtoptimierung

✿ **Los 2 - Dreidimensionale Visualisierung der Stadt Speyer**

Generierung Basis 3D-Mesh + CityGML

Generierung Super 3D-Mesh + CityGML Modell

Klassifizierung Oberflächen aus RGB-Luftbildern

✿ **Los 3 - Dreidimensionale Visualisierung der Stadt innerhalb einer UNREAL-Umgebung**

Aufbau „UNREAL Engine“ mit Anschluss an DB von digitalem Zwilling + GIS

„Twinmotion“ Erweiterung für die UNREAL Engine

„CESIUM“ Erweiterung für die UNREAL Engine

Aufbau Metaversum, VR-Bürgerbeteiligung/städtische Gremien

Integration 3D-gescannter Objekte in Unreal Engine



Sachstand

DIZ – Digitaler Zwilling

Zeitplan Ausschreibung:

- ✿ Rückfragen zum Teilnahmewettbewerb sind spätestens bis zum 23. August 2024, 12.00
- ✿ Rückfragen zur Angebotsabgabe bis zum 23. September 2024, 12.00
- ✿ Frist zur Abgabe der Teilnahmeanträge endet am 9. September 2024, 12.00
- ✿ Aufforderung zur Angebotsabgabe wird voraussichtlich am 13. September 2024 versendet
- ✿ Frist zur Abgabe der Erstangebote endet am 9. Oktober 2024, 12.00
- ✿ Präsentation Leistungskonzept 14. – 18. Oktober 2024



VIELEN DANK FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT!



SPEYER

www.speyer.de