

# Die Oberbürgermeisterin der Stadt Speyer



SWG-Stadtratsfraktion  
Frau  
Dr. Sarah Mang-Schäfer  
Habsburgerstraße 11  
67346 Speyer

**Stefanie Seiler**  
Oberbürgermeisterin

**Stadthaus**  
Maximilianstraße 100  
67346 Speyer  
Zimmer 108

22. Februar 2023

## Anfrage – Sachstand Speyerer Ampel

Bezug: Ihre Schreiben vom 17. Februar 2023 (per E-Mail)

Sehr geehrte Frau Dr. Mang-Schäfer,

Ihre Anfrage beantworte ich entsprechend § 20 Geschäftsordnung für den Stadtrat schriftlich wie folgt:

### **zu Frage 1) Wie weit ist die Planung der Umrüstung gediehen?**

Die Planungen sind abgeschlossen. Das Thema „Ampelmännchen“ wird im Rahmen der Sitzung des Ausschusses für Stadtentwicklung, Bauen und Konversion am 01.03.2023 vorgestellt (TOP 5, Vorlage Nr. 1382/2023) und soll am 09.03.2023 abschließend im Stadtrat beschlossen werden.

### **zu Frage 2) Ist der Verkehrsverein in die Gestaltung möglicher Ampeln mit involviert?**

Die Rechte an dem Symbol des „Brezelbu“ liegen beim Verkehrsverein. Bereits im letzten Jahr wurde seitens 540 die Verwendung als Ampelmännchen beim Verkehrsverein angefragt. Der Verkehrsverein war einverstanden und hoch erfreut von der Idee und der geplanten Verwendung.

### **zu Frage 3) Wann kann mit einer Abstimmung zur Gestaltung gerechnet werden?**

Siehe Beantwortung zu Nr. 1.

### **zu Frage 4) Ist eine Umsetzung bis zum Brezelfest 2023 noch zu erreichen?**

Ziel der Tiefbauabteilung ist es, die Ampelanlagen der Umzugsstrecke des Brezelfestumzuges bis zum Umzugstag 2023 mit dem „Brezelbu“ als Ampelmännchen umzurüsten.

**Telefon**  
(06232) 142200

**Telefax**  
(06232) 142498

**E-Mail**  
stefanie.seiler@  
stadt-speyer.de

**Internet**  
www.speyer.de

Die Bearbeitung und Datensammlung für diese Anfrage beanspruchte 0,25 Stunden  
Arbeitszeit in den Entgeltgruppe E 13.

Die Fraktionen und Gruppierungen im Rat erhalten jeweils eine digitale Ausfertigung  
dieses Schreibens per E-Mail.

Für Rückfragen stehe ich gerne zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen



Stefanie Seiler