

**26. Sitzung des Ausschusses für Stadtentwicklung, Bauen und
Konversion (gemeinsame Sitzung mit dem Verkehrsausschuss)
am Dienstag, dem 22.03.2022, 17:00 Uhr,
als Videokonferenz**

Tagesordnung

Öffentliche Sitzung	Vorlage Nr.
gemeinsame Sitzung mit dem Verkehrsausschuss	
1. Stadtbuskonzept / Nahverkehrsplan	1002/2022
anschließend Sitzung des Ausschusses für Stadtentwicklung, Bauen und Konversion	
2. Baulandentwicklung auf den städtischen Grundstücken Normand; Anfrage der Stadtratsfraktionen CDU, Bündnis 90/Die Grünen und SWG vom 10.03.2022	1015/2022
3. Liegenschaftskonversion der Kurpfalz-Kaserne Hier: Information zum Planungs- und Abstimmungsstand	1003/2022
4. Industriebauhof Speyer hier: Information zum Wettbewerbsergebnis „Zweiphasiger städtebaulicher Einladungswettbewerb mit freiraumplanerischer Vertiefung INDUSTRIEHOF Speyer“	1004/2022
5. Revitalisierung der Sparkassenhauptfiliale Hier: Information über die Auslobung zum geplanten Wettbewerbsverfahren	1005/2022
6. Vorhabenbezogener Bebauungsplan Nr. 053 A "Bartholomäus- Weltz-Straße" hier: Aufstellungsbeschluss nach § 1 Abs. 3 BauGB - Beschluss zur frühzeitigen Beteiligung der Öffentlichkeit gemäß § 3 Abs.1 BauGB und der frühzeitigen Beteiligung der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 4 Abs.1 BauGB	1006/2022
7. Nachnutzung des ehemaligen Stiftungskrankenhauses Information zum Projektstart und zur geplanten Vorgehensweise	1007/2022
8. Fischmarkt – Vorgehensweise zur weiteren Aufwertung	1008/2022
9. Informationen der Verwaltung	-

Speyer, den 14. März 2022

Stadtverwaltung



Stefanie Seiler
Oberbürgermeisterin

Öffentlicher Livestream der Sitzung:

<https://www.youtube.com/channel/UCjLpuQwqUF7-M6R9lNNi5yg>

Hinweis:

Alle Vorlagen und Anlagen zu öffentlichen Tagesordnungspunkten finden Sie in unserem Bürgerinformationssystem (<https://buengerinfo2.speyer.de>); Vorlagen im nicht öffentlichen Teil sind im Ratsinformationssystem (<https://ratsinfo2.speyer.de>) hinterlegt, für das jedoch ein individueller Login erforderlich ist.