

S P E Y E R



Vortrag zum Thema 3D- Scan (Laser und Panoramen) und kuratierte 3D- Begehung + Visualisierung der Maximilianstraße sowie angrenzender Bereiche.

Verknüpfung und Verwendung der erfassten Daten für unterschiedliche Verwendungszwecke im Bereich Handel, Tourismus, Schum- Stadt Speyer, analoge und digitale Barrierefreiheit und gesellschaftliche Teilhabe.

Die Basis ist die 3D- Erfassung des zu transformierenden Raumes (Gebäude, Außenbereiche). Auf diesem Datenmodell setzen alle weiteren Anwendungen auf, die jederzeit modular erweitert bzw. angepasst werden können.

Speyer 27.10.2021

Vortrag: Mario Hofmann

Digitalisierung und 3D- Visualisierung in Speyer

Reallabor zur Transformation des realen Erlebnisumfeldes in den digitalen Raum und zur interaktiven Verknüpfung.

Besucherinformation, Besucherleitung durch den analog / digitalen Erlebnisraum im realen und virtuellen Bereich.

Möglichkeit eines personal digital Guides, der Besuchern, die sich innerhalb des 3D- Raumes (gescanntes Areal) bewegen, zur Seite steht.

Barrierefreiheit in einer völlig neuen Art und Weise.

**3D- Webshops, die den realen Shop unterstützen, statt ihn zu ersetzen.
Neuartige kuratierte Präsentation von Kultur und Bildung.**

Unser Ziel ist es, Speyer in Form eines Reallabors, für das es jetzt auch eine Gesetzesinitiative des Bundes und nach der Aufstellung der neuen Bundesregierung sicher auch Fördermittel gibt, als Pilotprojekt zumindest im Bereich der Maximilianstraße und Umgebung in ein gescanntes 3D- Modell zu überführen.

Ziel ist, die durch die Einstufung als SCHUM- Stadt interessanten Bereiche einzubeziehen und die reale + digitale Barrierefreiheit für unsere Mitbürger mit Behinderung weitestgehend zu gewährleisten und so die gesellschaftliche Teilhabe zu ermöglichen.

Speyer soll hier zu einem Leuchtturmprojekt werden, ebenso, wie wir das im Moment mit der Staatsphilharmonie Rheinland- Pfalz in LU umsetzen, die wir ebenfalls in ein 3D- Modell transformieren.

Beide Projekte sollen und könnten sogar interaktiv miteinander verknüpft werden.

Durch die einzigartige CUUUB 3D- Plattform ist es möglich, in diesem Konzept sowohl den Einzelhandel, die Kultur in Speyer, angefangen von Museen über zahlreiche weitere Sehenswürdigkeiten interaktiv und kuratiert darzustellen und die Brücke von Realität zur digitalen Welt zu schlagen. Auch die Themen interaktive Bildung (wie z.B. das Digitale Klassenzimmer der Staatsphilharmonie) sind in diesem Konzept umsetzbar.

Das alles kann und soll mit der Speyer- APP der SWS wechselseitig und interaktiv verknüpft werden. Packen wir es gemeinsam an..... was wir brauchen, steht zur Verfügung.... Weitere Demos + Videos sind verfügbar und können gerne angefordert werden.

[Links zu verschiedenen 3D- Live- Demos bzw. zu Rundgängen aus den Bereichen Einzelhandel, Kultur, Gebäude etc.:](#)

www.cuuub.com

<https://event.enetz.digital/HomeScreen>

<https://sparkasse-darmstadt.cuuub.com/>

<https://kulturregion-stuttgart.cuuub.com/>

<https://salzweiten.cuuub.com/>

<https://genialokal-winter.cuuub.com/>

<https://deutsches-museum.cuuub.com/?vlon=-2.58&image=8971&vlat=-0.19&fov=100.0>

<https://inmotion.dhl/de/beethoven/virtual-museum/?vlon=-3.38&vlat=-0.19&fov=150.0&image=257>

<https://demo.iv.navvis.com/?vlon=6.27&vlat=-0.20&fov=150.0&site=3424935696771428&image=1993901542335459>

<https://demo.iv.navvis.com/?site=3919259604715207&vlon=-0.93&vlat=-0.06&fov=100.0&image=4285500299526467>

Ein Kurzvideo der Dreifaltigkeitskirche in Speyer, basierend rein auf der Laserpunktwolke:

<https://my.hidrive.com/lnk/RFAgloCu>

Beispiel für die Qualität des Hochpräzisionsscanners / so könnte man u.a. das Altpörtel darstellen:

<https://my.hidrive.com/lnk/wdyCP7t9>

Die Scanner- Technologien:



Mobiler Scanner zur Erfassung von großen Flächen in kurzer Zeit.



Hochpräzisions-Scanner für ausgezeichnete Ergebnisse auch in Kirchen (DFK) usw.



Sehr schneller Scanner für kompakte Räume und die direkte Erzeugung von CAD- Daten.

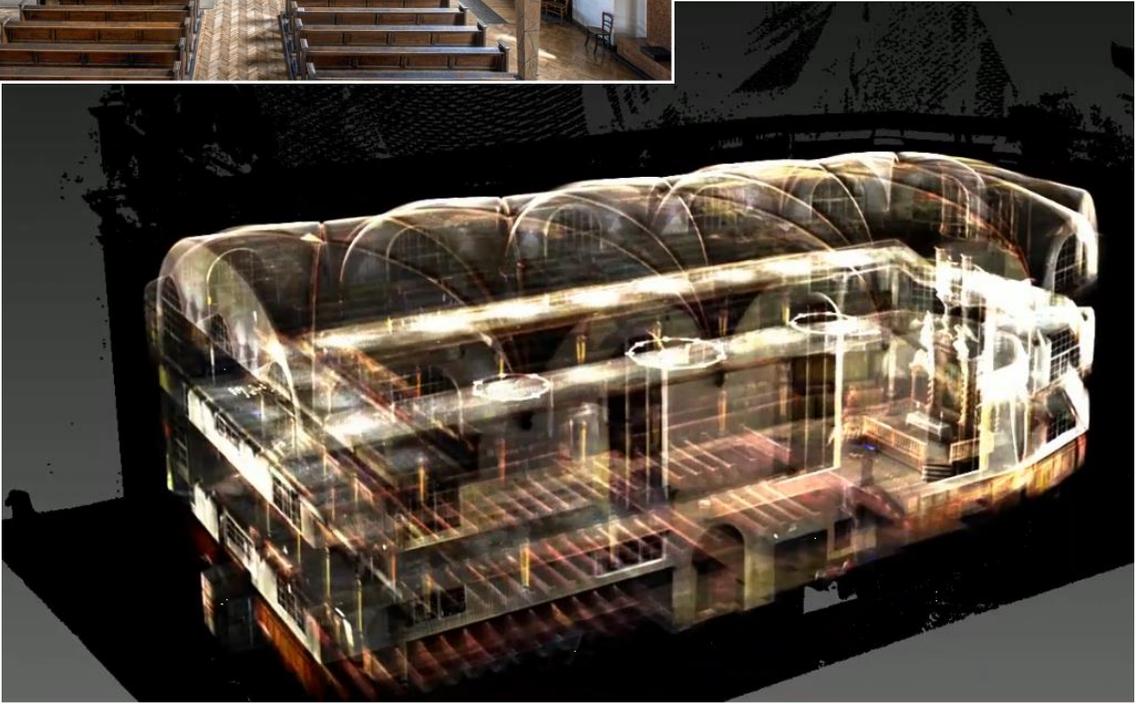


Professionelle Drohne für sehr gute Foto - und Video-Aufnahmen.

Wir verfügen über diese ganzen hochwertigen Scanner- Technologien, die wir maßgeschneidert auf den jeweiligen Anwendungsfall angepasst einsetzen. Ebenso sind die High- End Computertechnik und die erforderlichen umfangreiche Software- Systeme vorhanden, um die Datenmodelle zu erstellen und zu pflegen.

Die SWS können alle Daten in ihrem Rechenzentrum hosten und über jeden Browser zugänglich machen. Über die Speyer- App und die Webseite der Stadt Speyer ist eine Verknüpfung mit den 3D- Anwendungen möglich.

Dreifaltigkeitskirche Speyer



Staatsphilharmonie Rheinland- Pfalz





Kuratierte Führung durch einen Shop inklusive 3D-Webshop

CUUB- Webshop

die Brücke zwischen realem und virtuellem Shop, um die Nachteile und Vorteile des Einzelhandels in Relation zum Internethandel zu kompensieren....



Bericht des SWR aus einem Biergeschäft in Stuttgart zum analog / digitalen Webshop

**Erfassung des Shops
mittels Laserscan
und 720 Grad
Panorama-
Aufnahmen**

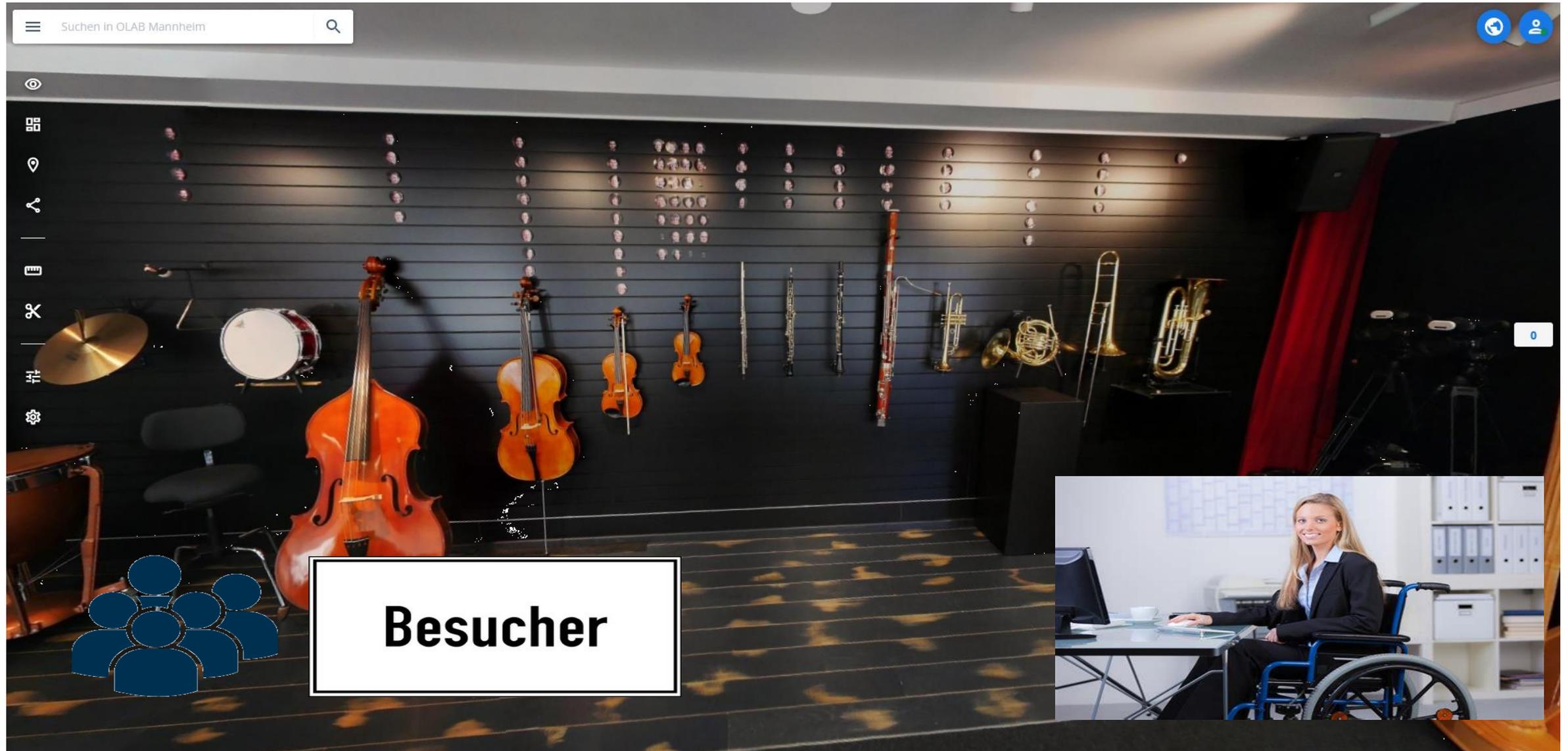


**Preview im IVION -
Viewer
zur Bewertung der Scan-
Ergebnisse**

Darstellung 3D-Scan / Routing bzw. Navigation über POIs (Points of Interest). Mittels Routing (ähnlich Google Street View) bzw. einer gerade in Planung befindlichen audio- visuellen Navigation kann eine alternative Wegführung für Behinderte realisiert werden, die einen anderen barrierefreien Weg ans selbe Ziel beinhaltet.



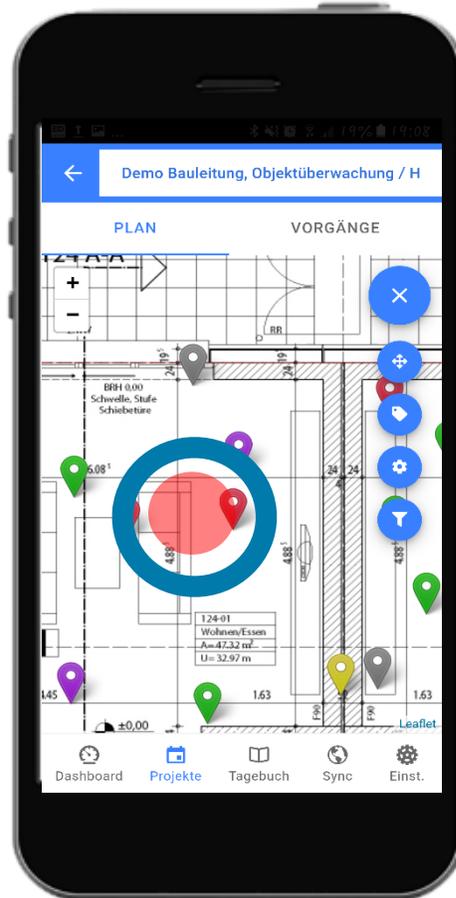
Gesellschaftliche Teilhabe bzw. Schaffung hochwertiger IT- Arbeitsplätze für Menschen mit Behinderung als Navigationslotsen bzw. als Digital Guides. Diese erfolgt mittels bidirektionaler + audiovisueller Remote- Schaltung über eine browserbasierte Conference- Verbindung direkt im Indoorviewer. Wir entwickeln hier zusammen mit dem DFKI in KL eine einzigartige Lösung.



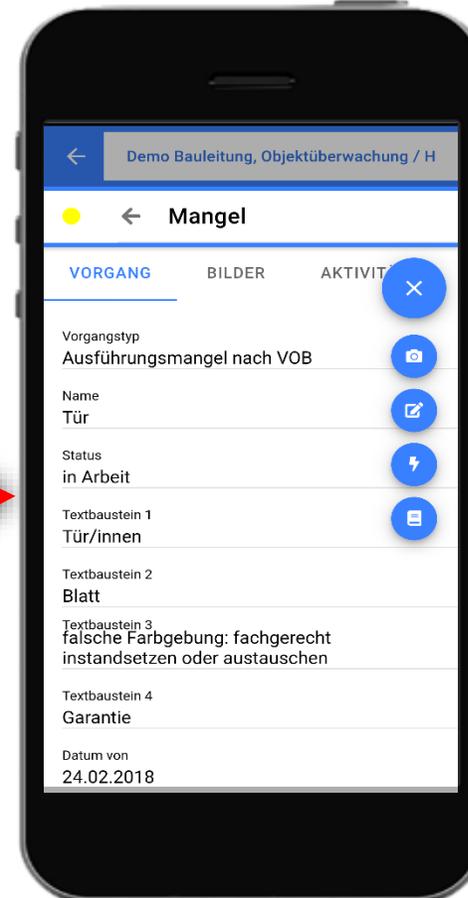
Starten Sie intuitiv die Meldung per Verortung auf einem Plan

Interaktive Mängelerfassung und direkte Meldung an die Stadt Speyer inklusive Fotos

Stelle markieren



Formular füllen



Nachricht absenden

